



IACOBUS
EL SECRETO DEL CAMINO
—CASTROJERIZ—

CUADERNO DIDÁCTICO

CUADERNO DE AVENTURAS

AVENTURAS EN IACOBEOUS

En la villa de **Castrojeriz** (Burgos), en el interior de la Iglesia de Santo Domingo -donde se ha musealizado la historia de las peregrinaciones en la Edad Media, especialmente la peregrinación a Santiago de Compostela ya que Castrojeriz es etapa del Camino-, se ofrece la posibilidad de 'aventurarse' en la Historia.

La ventaja de esta villa y de sus compañeras de aventuras (**Medievum, Fabulantis y Pisórica**) es que, aún habiendo sido elementos y enclaves importantes, y conservado importantísimo patrimonio material e inmaterial, su historia nos acerca más a la historia del pueblo anónimo que a la de los héroes o a la de aquellos cuyas hazañas les han inmortalizado.

Por eso, este cuaderno didáctico pretende ser una guía de aventuras a través de las cuales conoceremos aspectos concretos y cotidianos de la vida de aquellas personas anónimas que poblaron estos lugares a lo largo de esas épocas.

Unas épocas donde una de las aventuras más importantes era la de VIAJAR. Viajar por motivos políticos-militares, viajar por motivos comerciales, viajar por motivos religiosos, viajar por motivos administrativos ...

Las aventuras de este cuaderno son independientes de las que se desarrollan en Iacobeus.

Las puedes iniciar ahora y continuar allí, o, al revés, puedes utilizar este cuaderno para continuar tu aventura por la Historia.

Si todavía no has ido te diré que en Iacobeus podrás participar activamente en muchas aventuras.

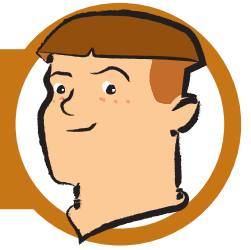
Tanto allí como en este cuaderno encontrarás aventuras para todos los gustos y todas las edades.

Escoge aquella que mejor se adapte a ti y a tus compañeros y compañeras de aventuras y adéntrate en ella.

Al final del cuaderno encontrarás las respuestas.



1ª aventura: Tiempo y distancias relativas



Empecemos la aventura caminando ... Vamos a ponernos en la piel de un peregrino medieval.

¿Crees que el viajero medieval sería mejor o peor andarín que nosotros?



¿Cuánto crees que tardaría un peregrino medieval a pie desde Castrojeriz a Santiago de Compostela?

La distancia es de 430 kilómetros (aproximadamente, porque depende de la ruta).

- a) Entre 10 y 15 días
- b) Entre 15 y 25 días
- c) Entre 25 y 35 días

¿Crees que tardaría más o menos que lo que tardaba un viajero romano a pie?

Los caminos de Roma permitían andar 30 millas en un día.

Por eso, el Estado construía **mansio** (una especie de posadas), separadas unas de otras cada 30 millas más o menos, a lo largo de todas las calzadas, para poder descansar. La mansio más cercana estaba en Sasamón.

Si 1 milla era **milia passuum** (es decir, mil pasos, ... pero pasos dobles, no simples), y cada paso doble era 1,481 m, **la milla romana equivale a 1.481 m.**

Unidad romana	Nombre en latín	Equivalencia Metros
Pie romano	pes, pedis (plural)	0,2962 m
Paso simple	gradus	0,7405 m
Paso doble	passus	1,481 m
Estadio romano	stadium	185,125 m
Milla romana	Milia passuum	1.481 m

Realiza el cálculo:



Si entre Castrojeriz y Santiago hay 430. ¿Cuántas millas romanas serían?

(ya sabes, la respuesta al final del cuaderno)



Entonces, ¿cuánto crees que habría tardado un 'romano' a pie desde Castrojeriz a Santiago?

- a) Entre 10 y 15 días
- b) Entre 15 y 25 días
- c) Entre 25 y 35 días



Y un viajero actual a pie, teniendo en cuenta que los viajeros medievales acostumbraban a caminar algo más que ellos, ¿cuánto tardaría?

- a) Entre 10 y 15 días
- b) Entre 15 y 25 días
- c) Entre 25 y 35 días

La segunda prueba de tu aventura es ponernos en la piel de un **caballero a caballo** (ya sabes que caballero viene de caballo ...) o de un peregrino a caballo que hace un viaje a Santiago.



¿Cuánto crees que tardaría un viajero medieval a caballo desde Castrojeriz a Santiago?

- a) Entre 5 y 10 días
- b) Entre 10 y 15 días
- c) Entre 15 y 20 días



Y, crees que un viajero 'romano' a caballo, ¿habría tardado más o menos desde Castrojeriz a Santiago en el siglo II o III d.C.?

- a) Entre 5 y 10 días
- b) Entre 10 y 15 días
- c) Entre 15 y 20 días



Y un viajero actual ... ¿cuánto tardaría a caballo desde Castrojeriz a Santiago?

- a) Entre 5 y 10 días
- b) Entre 10 y 15 días
- c) Entre 15 y 20 días



¿Sabes si se puede hacer el 'Camino' a caballo? Es decir, ¿si te dan la 'compostela' si no lo haces caminando?

Ya sabes, la solución al final del cuaderno.

Y, ¿en carruaje?



¿Cuánto crees que se tardaría en la Edad Media viajando en carruaje desde Castrojeriz a Santiago?

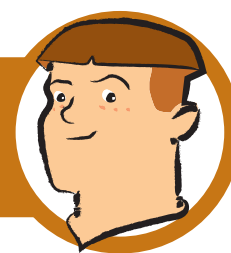
- a) Entre 10 y 15 días
- b) Entre 15 y 20 días
- c) Entre 20 y 25 días



¿Y un viajero romano desde Castrojeriz a Santiago en carruaje en el siglo II o III d.C.?

- a) Entre 10 y 15 días
- b) Entre 15 y 20 días
- c) Entre 20 y 25 días

2ª aventura: El arte de no perderse



Imagínate que sales de viaje como en la Edad Media ... No había mapas, ni brújula, ... ¡ni GPS! ¿Cómo llegarías al lugar que quieres ir sin perderte? Es más, ¿cómo sabían los peregrinos hacia dónde debían dirigir sus pasos?

Piensa que se trata de viajar por terreno totalmente desconocido, en el que no tienes referente ... Imagina que te dejan solo en una ciudad que no conoces. ¿Cómo saber qué calle seguir? Supongo que lo primero que se te ocurriría sería preguntar. Bien, esa es una buena táctica para orientarte... suponiendo que a quien preguntes sepa por dónde debes ir y sepa explicártelo bien, ... ¡y también dando por hecho que os hayáis podido entender porque habléis el mismo idioma!

Pensando en los peregrinos medievales, ¿en qué lengua se entenderían? ... Bueno, de eso hablaremos más adelante.

Ahora pensemos en los trayectos entre un pueblo y otro donde es muy raro encontrarse con alguien a quien preguntar.

¿Cómo se orientaría un peregrino?



Observa las maneras más habituales que utilizaban para orientarse e intenta razonar cada una de estas opciones:

1. Por la posición del sol
2. Observando rocas y árboles
3. Por las estrellas
4. Por la orientación de las iglesias que te encuentras en el Camino
5. Por las aves migratorias
6. por la Vía Láctea
7. Por la luna
8. Por los cursos de los ríos

Ya sabes que la respuesta la tienes al final.

Era también muy importante la información de otros viajeros. Seguramente tendrías oportunidad de conocer a alguien que hubiera hecho el Camino antes que tú. Pero, ¿cómo recordar la información?, ¿cómo recordar los nombres de los pueblos, etc.?

¿Qué harías tú si te van describiendo los lugares, las etapas, del Camino? ¿Escribirlos? ... Pero, ¿y si no supieras leer ni escribir?, ¿cómo recordar la información?



Escoge las maneras que crees que utilizaban para recordar la información:

- a) Con canciones
- b) Con juegos, como el de la oca
- c) Tratarían de aprenderlo todo de memoria
- d) Tenían que aprender a reconocer las marcas y señales del camino

Ya sabes que la respuesta la tienes al final.



¿SABÍAS QUE...?

Un monje peregrino escribió en la Edad Media la que dicen es la primera guía de viajes: el Códice Calixtino. Y la verdad es que se parece bastante a una moderna guía de viajes, porque más de un tercio del Códice está dedicado a los lugares (iglesias, santuarios, ...) que no puedes 'perderte'. Aquí en Iacobus, encontrarás un facsímil de una de sus páginas en el Arca número 2.



Hemos seleccionado unos fragmentos del Códice (traducido) para que puedas hacerte una idea de cómo es esa primera guía escrita del peregrino. Uno de ellos, enumera los nombres de los pueblos del camino; el otro, advierte de los peligros de beber agua que no esté en buenas condiciones.

Libro V Capítulo III

De los nombres de los pueblos del camino de Santiago

Desde el Somport hasta Puente la Reina se encuentran en la vía jacobea los siguientes pueblos. [...] Redecilla, Belorado, Villafranca, Montes de Oca, Atapuerca y la ciudad de Burgos; después Tardajos, Hornillos, Castrojeriz, Itero, Frómista y Carrión, que es villa industriosa y muy buena y rica en pan, vino carne y en toda clase de productos. [...] y por último Compostela, la excelentísima ciudad del Apóstol, que posee toda suerte de encantos y tiene en custodia los preciosos restos mortales de Santiago, por lo que se considera justamente la más feliz y excelsa de todas las ciudades de España.

Me he limitado a enumerar estos pueblos y las citadas jornadas, para que los peregrinos que marchan a Santiago prevengan, con estas noticias, los gastos necesarios para su viaje.

Libro V Capítulo VI

De los buenos y malos ríos que en el camino de Santiago se hallan. Calixto, Papa.

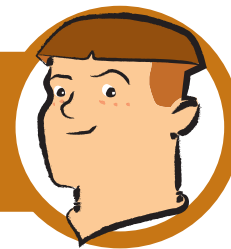
[...] En nuestro viaje a Santiago, encontramos a dos navarros sentados a su orilla que estaban afilando sus navajas, con las que solían desollar las caballerías de los peregrinos, que bebían aquella agua y morían. Y a nuestras preguntas contestaron, mintiendo, que era buena para beber. Por lo cual abrevamos en ella a nuestros caballos y en seguida murieron dos de ellos, que inmediatamente aquellos desollaron.

Por Estella pasa el Ega: su agua es dulce, sana y muy buena. Por la villa llamada Los Arcos corre un agua muy malsana. Y más allá de Los Arcos junto al primer hospital, es decir, entre Los Arcoes y el mismo Hospital, pasa una corriente mortífera para las bestias y hombres que beben sus aguas. [...]

Los ríos que, por el contrario, se consideran dulces y buenos para beber se llaman vulgarmente con estos nombres: el Pisuerga, río que baja por Itero del Castillo [...]

He descrito así estos ríos para que los peregrinos que van a Santiago procuren evitar el beber de los malsanos y puedan elegir los buenos para ellos y sus caballerías.

3ª aventura: ¿Todos los peregrinos viajan a pie?




Peregrinar lo tenemos asociado a caminar, ... pero en la Edad Media, ¿todos los peregrinos viajaban a pie?

Pensemos que las tres peregrinaciones cristianas más importantes del momento era a **Santiago**, a **Roma** (a la tumba de San Pedro) y a **Jerusalén** (a los santos lugares).

Los primeros peregrinos que viajaban a Jerusalén hacían prácticamente todo el trayecto a pie.

Pero piensa en la peregrinación a Santiago ... Ahora vienen desde todas las partes del mundo, desde Estados Unidos, Corea... pero en la Edad Media, ¿tú que crees?

 ¿Todos los peregrinos vendrían caminando a pie, o por el contrario habría algún peregrino que haría parte del trayecto en barco?.

 Y ¿a caballo?, ¿crees que harían la peregrinación a caballo?

Ahora situémonos en el presente.



¿Obtendrían la Compostela (*) si no hacen el camino a pie? ¿Tiene la obligación de hacer las etapas a pie?

(*) La Compostela es un certificado expedido por las autoridades eclesiásticas y dado a los peregrinos cuando acaban su recorrido. En la Edad Media era un modo de 'indulgencia' que permitía reducir a la mitad el tiempo del alma en el purgatorio (y si se obtenía en un año santo compostelano, es decir, si la festividad de Santiago caía en domingo, se obtiene la indulgencia plena).

Ya sabes, la respuesta al final del cuaderno.

4ª aventura: Incidencias en el viaje: ¿qué podría causar que se alargase la duración de tu viaje? ¿qué te podía suceder?



Te exponemos algunas incidencias posibles:

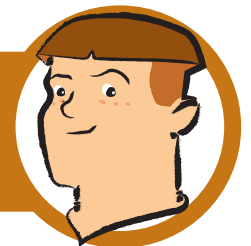
- | | | |
|---|--|--|
| 1. Nevada u otras inclemencias del tiempo, como temporales | 7. Equivocación del camino | 14. Plagas, enfermedades, epidemias. |
| 2. Inundaciones | 8. Alimañas (lobos, osos, jabalíes, ...) | 15. Esperar a que pasara un personaje importante con su propia escolta (y que te permitiera incorporarte al grupo) |
| 3. Esperar varias semanas a que se forme un grupo de viajeros | 9. Ataque de los vikingos | |
| 4. Un incendio | 10. El frío extremo | |
| 5. Bandoleros | 11. Ataque de los musulmanes | |
| 6. Puentes destruidos | 12. Un terremoto | |
| | 13. Ataque de los cristianos | |



Escoge las ocho incidencias que crees que eran más frecuentes.

Al final sabrás si estabas en lo cierto o no.

5ª aventura: Guerra y frontera



Habitualmente tendemos a analizar los acontecimientos históricos de épocas pasadas con referencias del mundo que nos rodea.

Por ejemplo:

¿Alguna vez te has preguntado ¿cuál era la población de la península ibérica en la época en que comienza la peregrinación a Santiago de Compostela?

¿O cuántos habitantes vivirían en estas tierras?

¿O cuántos guerreros musulmanes y cristianos participaban en las batallas?


Pues esta aventura consiste en ver si eres capaz de acertar la cifra más aproximada de las preguntas que te hacemos. ¡Así es que vamos allá!

 **¿Cuál crees que era la población de la península ibérica en la época en que comienza la peregrinación a Santiago de Compostela?**

 **¿Cuántos habitantes vivirían en estas tierras entre el siglo IX?**

 **¿Cuántos habitantes vivirían en estas tierras entre el siglo XIII?**

Llegada de los visigodos a la península. Siglo VI. Si vivían unos 4 millones de habitantes en la península...

 **¿Cuántos visigodos crees que se asentaron?**

- a) 200.000
- b) 500.000
- c) Entre 750.000 y 1.000.000

Batalla de Guadalete, en el 711. Derrota del reino visigodo.
La Península estaba poblada por menos de 2,8 millones.

 **¿Cuántos soldados del ejército godo participaron y cuántos musulmanes en esta batalla?**

- a) 30.000 godos y 15.000 musulmanes
- b) 15.000 godos y 5.000 musulmanes
- c) 5.000 godos y 15.000 musulmanes
- d) 15.000 godos y 30.000 musulmanes

 **¿Con cuántos soldados, en el año 997, Almanzor saqueó Santiago, quemó el templo prerrománico y robó sus campanas?**

- a) 4.000
- b) 9.000
- c) 14.000

 **¿Por qué crees que no destruyó la tumba del Apóstol?**

Defensa de Valencia por el Cid, en el 1.049. Población de menos de 4 millones ...


 **Los defensores de la ciudad serían ...**

- a) 12.000
- b) 6.000
- c) 3.000

 **Las tropas almorávides atacantes serían ...**

- a) 20.000
- b) 10.000
- c) 5.000

Batalla en las Navas de Tolosa, 1.212. Población de casi 5 millones.

 **Participación de todos los reinos ‘cristianos’ peninsulares, el ejército cristiano, incluidos los cruzados extranjeros, fue de ...**

- a) Entre 30 y 40.000
- b) Entre 15 y 20.000
- c) Entre 12 y 14.000

6ª aventura: Lo que nos cuenta el Fuero de Castrojeriz



Noticia importante: Se otorga a Castrojeriz con el primer Fuero de toda Castilla. Se le conoce como Fuero de la Caballería Villana.

En los años 970-995 el Conde García Fernández otorgó un Fuero a Castrojeriz. El primero en toda Castilla.

Pero... ¿Qué es un fuero? ¿Qué significa?

Un fuero es el conjunto de normas, derechos y privilegios que otorga un rey, el señor de la tierra o el propio concejo a una población. Eras las leyes de un lugar que se aplicaba en ese lugar.

Significa, en este caso, conceder una serie de privilegios a un grupo de la ciudadanía porque al noble le interesaba animarles a ir vivir a una zona peligrosa por ser un punto estratégico en la frontera (norte-sur, por las frontera ‘reconquista’ y este-oeste, frontera Reino de Aragón).

Hemos adaptado la traducción del Fuero y las Fazañas (hazañas), que son las veces en las que se aplicó el fuero a favor de los habitantes de Castrojeriz y, llegado el caso, el rey les dio la razón, incluso en los casos en los que la perjudicada era su propia hermana, la infanta.

Al final de la aventura tienes el Fuero y una ‘traducción’.

Podrás, con ello, descubrir qué te podía ocurrir si matabas a un caballero o si jurabas en falso; ... Para facilitar su interpretación, hemos marcados en:

Color azul: las que informan de los derechos que tiene la población de Castrojeriz. Por ejemplo, ¿a qué ciudadanos le interesa al Conde conceder privilegios?

Color verde: las indemnizaciones económicas (por muertes, robos, etc.), donde podrás saber cuál era el castigo por matar a un caballero que no fuera de Castrojeriz; o si eran los de fuera los que mataban a un caballero de Castrojeriz; ... o por matar a un judío, etc.

Color morado: lo relativo a los accidentes laborales en la construcción. Ahí podrás saber, por ejemplo, las penas infringidas a los canteros y picapedreros.

Color gris: lo relativo a los impuestos y deberes (sanciones por infringirlo).

Interpretación de los datos económicos

Para que puedas interpretar los datos económicos, hemos realizado cálculos de conversión al euro. Así puedes saber:

¿Cuánto era un sueldo? ¿A cuántos € equivaldría?

El sueldo fue una unidad de cuenta con valor de 1/20 parte de la libra. Se acuñó en los sistemas monetarios anteriores a la reforma hecha por Carlomagno, que estableció la equivalencia

1 libra = 20 sueldos = 240 dineros

A partir de ese momento se utilizó como moneda de cuenta y aunque a partir del siglo XIII volvieron a acuñarse monedas con valor de un sueldo, adoptaron otros nombres.

1 dinero de plata es una moneda con el peso de 1 gr (1 gr de plata 0,44€)

1 sueldo 12 g de plata = 5,28 €

500 Sueldos = 2.640 €

1 real son 3,35g de plata o 1,47€

1 real son 7,61 sueldos

¿Y cuánto podía costar la armadura de un caballero?

Armadura completa entre 1.000 y 2.700 reales, entre 7.600 y 20.547 sueldos.



**¿Cuántos euros serían?
Haz el cálculo.**

La respuesta está al final del cuaderno.

EXTRACTOS TRADUCIDOS DEL FUERO DE CASTROJERIZ

Fuero otorgado por el conde García Fernández 970-995.

Bajo la Santa y única Trinidad, esto es, Padre e Hijo y Espíritu Santo, único Señor omnipotente, creador de todas las criaturas, del que todas proceden, en el que todas existen y por la que todas se mantienen, a El la gloria y el poder por los siglos de los siglos. Amén.

Yo García Fernández, por la gracia de Dios conde y gobernador de Castilla, junto con mi mujer la condesa doña Ava, para remedio de mi alma, de las almas de nuestros padres y de las almas de todos los fieles difuntos, os otorgamos a vosotros, mi fidelísimos vecinos de Castrojeriz, esta escritura de libertad y exención:

1º) Damos buenos fueros a los caballeros, de modo que se equiparen a los infanzones y su testimonio prevalezca sobre el testimonio de los infanzones que sean de fuera de Castro.

En este artículo del Fuero equipara a los caballeros, es decir, a aquellos que se puedan pagar un conjunto de armas para la guerra a caballo, con los nobles por nacimiento.

2º) *Que puedan poblar sus heredades con gentes venidas de fuera (advenedizos) y hombres libres (horros) y los tengan como los infanzones tienen a los suyos.*

3º) *Y si sus hombres les fueren infieles les priven de sus heredades.*

4º) *Y tengan los caballeros de Castrojeriz las casas que poseen fuera de la villa en las mismas condiciones que las de dentro.*

5º) *Quien matare a un caballero de Castro pague por el 500 sueldos (2.700€) y sean necesarios doce co-juradores para probar su inocencia.*

Este dato del precio de una vida humana es poco significativo si no se conoce el poder adquisitivo de la moneda de la época, pero en otros documentos se estima que una cabeza de ganado vacuno adulto puede costar 150 sueldos, lo que era un precio elevado en la época, por tanto un caballero solo valía algo más que 3 cabezas de ganado.

6º) *los caballeros de Castro no tendrán sobre si la carga de pagar los impuestos por herencia (nuncio) ni entregar al rey los bienes de los que morían sin herederos (mañería)*

7º) *Caballero de Castro que no tuviere tierras entregadas del señor por sus servicios (préstamo o prestimonio) no vaya a las acciones militares (al fonsado), a no ser que el juez de la zona (merino) le abone los gastos y las provisiones (las expensas).*

8º) *Y tengan un señor que los haga bien.*

Esta regla hay que leerla de forma inversa, si su señor no les hace bien su trabajo pueden llegar a cambiarlo, lo que constituiría el municipio en una behetría, forma de ayuntamiento que ya se ha explicado en *Medievum*, Sasamón.

9º) *Y si aconteciere un homicidio en Castro, por obra de dichos caballeros, se les condonen 100 sueldos (528€) pague el culpable 100 sueldos de la pena tanto por un caballero como por uno de a pie.*

Como ya se dijo antes, el precio de una cabeza de ganado era de 150 sueldos, es decir un 30% más cara que la vida de cualquier persona que viviera fuera de Castro y le causare la muerte un caballero de Castro.

En todo caso, la cantidad económica era muy importante y probablemente solo asumible por el que dispone de suficiente dinero para comprar armas y caballo. Si no dispusiera de ese dinero, sería juzgado por sus convecinos, que probablemente, le condenarían a penas muchísimo menores que las correspondientes a las que aplicaría la justicia general.

Todos estos hechos son juzgados con suavidad si suceden dentro de Castro. De cometer un homicidio un caballero fuera de Castro, es probable que a los culpables les costase mucho más dinero de ser caballero la víctima (de 500 sueldos para arriba) o incluso la vida según el fuero de la localidad en la que aconteciese el homicidio.

10º) *Los clérigos de Castro tengan el mismo fuero que los caballeros.*

11º) *Damos a los peones un fuero por el que su testimonio prevalecerá sobre el de los caballeros villanos de fuera de Castro.*

12º) *Esos mismos peones no estén obligados a ningún trabajo en las tierras del señor (la serna), ni a ningún otro trabajo personal, salvo un día para arar la tierra (barbechar), otro para sembrar y un tercero para podar, así como aportar un carro de mies a la era del señor.*

13º) *Los hombres de Castro no paguen por atravesar los puertos de montaña (portazgo) ni por atravesar las tierras y los montes que no sean suyos (montazgo) en mi tierra.*

14º) *Ni estén sujetos al pago de impuestos de sucesión (mañería), ni impuestos para la guerra (fonsadera), ni ningún trabajo personal.*

15º) *Si el conde convocare a una acción militar corta y rápida (“arcato”), de cada tres peones obligados al mismo, uno ponga el asno y los otros dos acudan personalmente a la convocatoria.*

16º) *Si los hombres de Castro mataren a un judío paguen por su muerte la misma pena que por un cristiano o por un hombre libre de las villas.*

Se consideró un gran avance jurídico porque equiparaba los derechos de los judíos con los de los cristianos, al menos en las indemnizaciones postmortem. Fazañas 3 y 15.

17º) *Y manifestamos y confirmamos, yo el conde García y Ava, la condesa, que si entre nosotros y los de Castro surgiere alguna discrepancia se acuda entre nosotros y ellos a la apropiada investigación.*

18º) *Y si algún hombre afirmare una falsedad y le fuere probado, cobrase el concejo de Castro sus dientes, la quita parte de los mismos (el 20%); y si la pesquisa no diese resultado resuélvase por su fuero.*

Este castigo, además del daño físico y estético que pudiera causar, era una forma de acortar la vida de las personas, en el caso de tener la dentadura completa, cosa que solo ocurría en los jóvenes, de las 32 piezas dentales perdería entre 6 y 7 piezas, según la generosidad del merino (juez), quedándole solo 25, lo que ocasionaría que otras piezas empezaran a moverse. En primer lugar sobrevivir a semejante operación en las condiciones medicas de la época, ya seria en si mismo una hazaña, pero de ser así, la capacidad de masticación quedaría resentida, acelerando con la perdida de los demás dientes, los problemas de no poder alimentarse normalmente con alimentación sólida, y en una época en la que el trabajo era casi exclusivamente físico dejaba al condenado, en inferioridad de condiciones, lo que probablemente acarrearía una muerte prematura respecto a lo que tendría que haber vivido si no se le hubiera aplicado el castigo.

Se hizo esta carta el señalado día octavo de los idus de marzo, en la Era mil doce (8 de marzo de 974), imperando en Castilla el conde García y Ava, la condesa, su mujer. La oímos con nuestros oídos y la firmamos con nuestras manos juntamente con otros testigos:

Sancho nuestro hijo, testigo.

Pelayo, obispo, testigo

Urraca, nuestra hija, testigo.

Diego, testigo.

Anaya Sonaz, testigo.

Y ninguno de los gobernantes, hijos o nietos nuestros, se atreva a romper este pacto, sino que la escritura permanezca firme.

Y si alguno quisiere romper o violar esta escritura sea separado de Dios y vaya al infierno más hondo con Satán y con Judas, el traidor que entrego a Cristo Redentor.

Adición al fuero por el Conde Sancho García (995-1.017)

19º) *Que si alguien tomase en prenda ganados de Castro, reúnanse dentro de los ocho días, tanto caballeros como peones, y vayan tras esa prenda y destruyan palacios y villas, tanto de condes como de príncipes, y saquen su prenda de allí.*

El fuero les permite que si alguien intentase cobrar una deuda cogiendo ganados de Castrogeriz, el propietario del ganado podría recuperarlo por la fuerza en los ocho días siguientes y destruir las casas y los bienes de quienes le tomaron el ganado. Esto indica la importancia que tenía el ganado en la economía de Castrogeriz y en general en la de la zona, de ahí un nivel tan elevado de protección, que no tienen otros bienes, como productos agrícolas, mobiliario, e incluso personas Fazañas 2, 4, 6, 8, 9, 11, 12, 13, 14.

20º) *Si alguno muriese en la yesera, el pozo, en la tierra para blanquear o enjalbegando las paredes no paguen multa por el accidente (pechen por él), como tampoco por aquel que muriese ocasionalmente aplastado por una pared, ni por el hijo muerto por su padre o madre, ni por ninguna otra causa involuntaria.*

En este artículo se exime realmente a los de Castrojeriz del pago de cualquier indemnización por muerte mientras se trabaja en la construcción o el mantenimiento de sus edificios e infraestructuras. Ver Fazaña 1.

Adición al fuero por el Alfonso VI

21º) *Que de todas las penas pecuniarias que se incurra en Castro, sea por homicidio, se por lesiones, no paguen los hombres de Castro sino únicamente la mitad.*

22º) *Además señalo los términos de Villaveta, de Villasilos, de Villajos, de Valyunquera y de San Cucufate, de modo que a quien, cometido un homicidio, huyere o a quien raptare a una mujer, a quien huyere de alguna enemistad, nadie ose perseguirlos dentro de esos términos y si alguno lo hiciere pague al rey mil sueldos.*

Adición al fuero por el rey Alfonso I de Aragón (1.109-1.131)

23º) *Que nadie más se considere lealmente como por un hombre libre de esta pena y desde hoy en adelante quien matare un judío pague por él como por un cristiano y las lesiones igualmente como por un hombre villano.*

24º) *Que los pobladores de Castro de cualquier lugar que vinieren, sean acogidos bajo el mismo fuero que tienen los de Castro.*

25º) *Que a nuestra llamada debe acudir todo el Alfoz. Fazaña 16*

26º) *Y los hombres de Castro no paguen portazgo ni montazgo en toda la tierra del rey.*

27º) *Y no den fiador sin bienes suficientes.*

28º) *Los padres con hijas a su cargo (los curadores de sus hijas), sean buenas o sean malas, no rendirán cuentas ante los jueces (merinos) y los representantes del rey (los sayones) sino ante sus vecinos (gentes).*

Adición al fuero por el rey Alfonso VII de Castilla y León (1.131-1.157).

29º) *Que tengáis vuestros pleitos con hombres de fuera de la tierra de Castrojeriz, en Vallunquera, San Cucufate, Villaveta, Villasilos, Villajos y Valdemoro, sin ir más allá de dichos términos.*

30º) *Y desde aquel día que mi madre os entregó en manos del rey de los aragoneses hasta que yo os saque de allí, todo el mal que hicisteis contra mi y contra mis gentes, todo queda perdonando.*

31º) *Y cuando los caballeros de Castro estuvieren en mi corte, perciban su comida y gastos de alojamiento (su ración y costas) como los demás caballeros míos.*

32º) *Y los aparceros (collazos) pueblen en mi heredad como en la suya.*

Las Fazañas (acontecimientos donde se apela al Fuero y el Rey reconoce los privilegios de los de Castrojeriz) Ocurridas en el reinado de Sancho III de Pamplona 1.028-1.035.

Fazaña 1ª *En aquel tiempo se derrumbó el muro sobre un hombre y los jueces (merinos) intentaban hacer pagar la muerte a Nuño Díaz de Mercadillo, que era el dueño del muro, acudimos al rey Sancho, que sentenció que no debíamos pagar (en razón del fuero del Conde).*

Fazaña 2ª En aquel tiempo vino Diego Pérez y tomó en prenda nuestro ganado y lo encerró en Villasilos, fuimos tras él y destrozamos aquella villa y sus palacios y fueron muertos en ella quince hombres causando grandes daños en el lugar y nos trajimos de allí la prenda por la fuerza.

Ocurridas en reinado de Fernando I rey de León 1.037-1.065.

Fazaña 3ª: Emigro de esta vida el rey Sancho y se alzaron los hombres de Castro y mataron a cuatro representantes del rey (sayones) en el palacio del rey en Mercadillo y a sesenta judíos y a todos los demás los robamos todo lo que tenían (saqueamos), los arrancamos de sus casas y heredades y los hicimos poblar en Castillo.

Fazaña 4ª: Reinando ya su hijo el rey Fernando en su lugar, en aquel tiempo vinieron Nuño Fáñez y Asur Fáñez y se llevaron la prenda a Villaguimara y fuimos tras ella, destrozamos sus palacios y nos trajimos nuestra prenda. Se escondieron en un hórreo, los sacamos fuera con gran deshonor y nos llevamos cuanto allí nos encontramos.

Fazaña 5ª: Fuimos tras un cantero (pedrero) y se escondió en el palacio del rey Fernando en Astudillo; destrozamos aquellos palacios y matamos a aquel (cantero) pedrero dentro de él.

Fazaña 6ª: Llevaron nuestra prenda a Quintanilla de Vallejera y fuimos tras ella, destrozamos la villa y palacios donde la prenda se encontraba y nos trajimos nuestro ganado y el suyo. Y vino Ordoño Ordoñez, que tenía Palenzuela, y presentó su queja ante el rey don Fernando, que ratificó nuestros fueros.

Fazaña 7ª: En otra ocasión un cantero (pedrero) se escondió en el palacio de Gonzalo Álvarez: destruimos aquel palacio y le dimos muerte en aquel lugar.

Ocurridas en el reinado de Alfonso VI de León 1.072-1.109.

Fazaña 8ª: En aquel tiempo vino el juez (merino) de aquella infanta doña Urraca y tomó una prenda y la depositó en el palacio de la infanta en la villa de Izinal; fuimos tras ella y destrozamos la villa y el palacio y nos bebimos el vino, todo el que pudimos, y lo que no pudimos beber lo derramamos por la tierra con nuestras manos. Y aquella infanta acudió con su queja ante el rey, su hermano, que confirmó nuestro fuero.

Fazaña 9ª: Vinieron hombres de Villasilos y se llevaron cierta prenda nuestra; fuimos tras ella y refugiáronse en el palacio de Sebastián Pérez; y destrozamos aquel palacio y matamos a un hombre llamado Armentero, bebimos vino y trajimos nuestra prenda. Este hecho tuvo lugar con don Cid de Heredia

Fazaña 10ª: En otra ocasión fuimos con Salvador Mudarra a Melgarejo tras un cantero (pedrero), que se escondió en el palacio de Gustio Rodríguez; destrozamos aquel palacio, estando allí su hijo dentro, y encontramos al cantero (pedrero) y nos llevamos a los canteros (pedreros) al puente de Fitero y los hicimos saltar al agua, pereciendo allí.

Fazaña 11ª: Otra vez fuimos a Itero del Castillo con Álvaro Cosides a por nuestra prenda y nos la trajimos del monasterio de San Millán.

Fazaña 12ª: Y otra vez fuimos con él a Revilla a por nuestra prenda y destrozamos aquella villa, que era del conde don García y nos trajimos la prenda por la fuerza.

Fazaña 13ª: En otra ocasión fuimos con el mismo Valbuena y destrozamos la villa, los palacios de la condesa doña María y nos trajimos nuestra prenda por la fuerza y nos bebimos el vino que encontramos.

Fazaña 14ª: Y fuimos tras nuestro ganado a Villaverta y destrozamos los palacios de Covarrubias

y nos trajimos nuestra prenda.

Ocurridas en el reinado de Alfonso I de Aragón 1109-1131

Fazaña 15ª: A la muerte del rey Alfonso alzáronse los hombres de Castro con todo su Alfoz contra los judíos de Castrillo matando a algunos, apresando a otros y saqueando a todos.

Fazaña 16ª: En cierta ocasión no quisieron venir de Melgar hasta Melgar. Nosotros convocamos a todos y marchamos contra ellos, destrozamos sus villas y vinieron a nosotros.

Si quieres saber qué ocurría con las poblaciones que no tenían fuero, en las ‘Soluciones’ lo encontrarás.

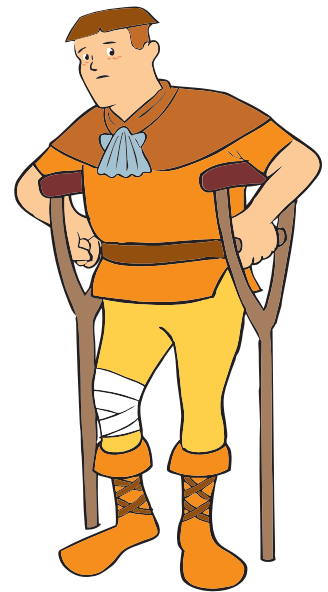


Sabías que ...

Indemnizaciones por accidentes laborales

En la España del Cid y de su rey Alfonso VI de Castilla y León, cuando un guerrero sufría algún percance y era malherido o mutilado las indemnizaciones estaban en consonancia con el daño recibido

- Pérdida de cuatro dientes, 40 maravedíes (40 maravedíes equivaldrían a unos 12 euros de los de ahora)
- Pérdida del dedo pulgar, 50 maravedíes.
- Por el meñique, 10.
- Pérdida de una oreja, 40.
- Pérdida de un ojo, de una mano o de la nariz, 100.
- Pérdida de un brazo o de una pierna, 120.
- Fallecimiento en acto de servicio, 150.



7ª aventura: Qué tipo de ‘oficios’ genera el Camino.



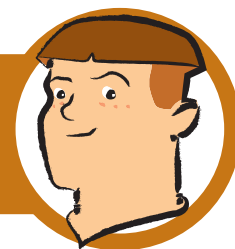
Un peregrino a lo largo del Camino tendría la oportunidad de encontrarse con campesinos y pastores, bandidos, lugareños caritativos, vagabundos, incluso falsos peregrinos ... También tendría la oportunidad de encontrarse con otras personas que estarían desarrollando distintos trabajos y oficios.



De todos estos, ¿cuál de estos trabajadores no se encontraría en el Camino? ¿Cuál crees que sería el trabajo de cada uno de ellos?

- | | | |
|----------------------------------|---------------------|-----------------------------|
| 1. Administradores de hospitales | 8. Traductores | 15. Tenderos/as |
| 2. Domésticos/as y Criados/as | 9. Médicos | 16. Posaderos/as |
| 3. Horneros | 10. Escribanos | 17. Cambiadores (cambistas) |
| 4. Carniceros | 11. Sacristanes/as | 18. Herreros |
| 5. Boticarios | 12. Hospitaleros/as | 19. Forrajeros |
| 6. Mozos/as de enfermería | 13. Enterradores | 20. Lavanderas |
| 7. Letrados | 14. Taberneros/as | |

8ª aventura: El Camino de Santiago y las ordenes religiosas.



¿Cuántas ordenes religiosas (masculinas) conoces?

Supongo que has oído hablar de los Jesuitas, Dominicos, Carmelitas, Agustinos, ...

Seguro que no te has planteado cuándo se han fundado estas ordenes. ¿En los primeros siglos del cristianismo? En torno al siglo V ... ¿Más tarde? En torno al siglo X ... ¿Todavía más tarde?

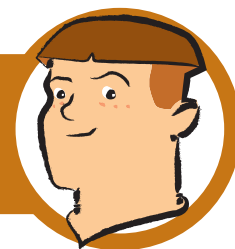
Muchas de esas ordenes han fundado monasterios y hospitales a lo largo del Camino de Santiago, ... ¿pero en qué época?



Piensa que eres un peregrino a Santiago del siglo XI, ... ¿con qué monjes te podías encontrar?

- a) franciscanos
- b) benedictinos
- c) dominicos

Para finalizar ...



Un peregrino está realizando el camino de Santiago. De su cinturón cuelga una bolsa con el dinero del viaje, como no lleva mucho dinero entra en una ermita y le reza al Santo, “Santo bendito si me doblas mi dinero te doy una limosna de 20 reales”.

Abre la bolsa y ve que tiene el doble de su dinero, por lo que deja los 20 reales y continúa caminando.

Al pasar por delante de otra ermita reza del mismo modo y se vuelve a producir el milagro, por lo que deja otros 20 reales y continúa caminando.

A lo lejos ve otra ermita y decide rezar otra vez al Santo, de nuevo se vuelve a producir el milagro y se duplica el dinero, por lo que deja otros 20 reales de limosna y la bolsa se queda vacía.



¿Cuánto dinero llevaba cuando salió de viaje?



Soluciones

1ª aventura: Tiempo y distancias relativas



¿Cuánto tardaría un peregrino medieval a pie desde Castrojeriz a Santiago de Compostela?

Para empezar, en la Edad Media todo el mundo eran grandes andarines. La distancia media que recorría en una jornada era de unos 25 kilómetros, unas 5 leguas (*) y algunos podían llegar a los 55-60 km.

(*) La **legua** (proveniente del latín *leuca*) es una antigua unidad de distancia que era la distancia que una persona, a pie o a caballo, podía andar durante una hora. Como depende de la persona y del terreno, una legua tiene entre 4 y 7 km dependiendo del país.

Así que tardaría entre 15 y 25 días:

- Si caminase 25 km cada día serían 17,2 días ($430:25=17,2$)
- Si caminase 20 km cada día serían 21,5 días ($430:20=21,5$)
- Si era capaz de andar más kilómetros al día, lo hubiera hecho en menos días. Uno excepcionalmente bueno podría haberlo hecho en 8 o 10 días.



Si entre Castrojeriz y Santiago hay 430. ¿Cuántas millas romanas serían? ...

430 km serían unas 290 millas.



Entonces, ¿cuánto crees que habría tardado un 'romano' a pie desde Castrojeriz a Santiago?

Si calculamos a 30 millas al día, que es lo que es lo que caminaría un legionario, tardaría 10 días. Sin embargo, un 'romano' menos entrenado tardaría más. Tardaría 22 jornadas. Es decir, lo mismo que un viajero o viajera medieval. Caminarían de media 20 km al día.



Y un peregrino actual a pie, ¿cuánto tardaría?

Depende del entrenamiento, ya que en la actualidad hay pocos viajeros que puedan caminar largas jornadas durante varios días seguidos.

Teniendo en cuenta las mejoras de las condiciones de las calzadas, y del material para el camino, un viajero entrenado tardaría más o menos lo mismo que uno medieval o uno romano.

Los peregrinos medievales lo solían hacer en 18 etapas, caminando entre 20 y 25 km diarios de media, en función del desnivel del terreno.

Pero como los peregrinos actuales parecen no estar tan en buena forma como los medievales, lo suelen hacer en más días. Por esa razón hay tantos albergues a lo largo del Camino, porque suelen emplear más de una jornada en cada etapa, o toman un día de descanso a la semana, etc.

Y ¿a caballo? ...

La segunda prueba era ponernos en la piel de un caballero a caballo o de un peregrino a caballo que hace un viaje a Santiago ...



¿Cuánto crees que tardaría un viajero medieval a caballo desde Castrojeriz a Santiago?

Más o menos lo mismo que a pie, entre 15 y 25 días porque, salvo que el motivo del viaje fuera urgente, en realidad, a caballo se suele viajar al paso y no mucho más rápido que a pie. Entre otras razones, porque como veremos más adelante, por motivos de seguridad, es frecuente que el viajero viaje en grupo, normalmente a pie (y siempre se va al ritmo del más lento).



Y, crees que un viajero 'romano' a caballo, ¿habría tardado más o menos desde Castrojeriz a Santiago en el siglo II o III d.C.?

Las calzadas romanas permitían ir más rápido que los caminos medievales. Además la seguridad permitía que los jinetes viajaran solos. Sabemos que si se trataba de un 'correo' urgente tardaría 5 días, ya que un jinete con un buen caballo puede recorrer hasta 100 km. diarios, y utilizando caballos de 'refresco', hasta 200.



Y un viajero actual ... ¿cuánto tardaría a caballo desde Castrojeriz a Santiago?

Aquí el viajero actual a caballo se encontraría con un problema, porque ya se han perdido muchos de los caminos por los que los caballos podrían cabalgar, tendrían que hacerlo por los arcones de carreteras que no sean autovías ni autopistas.

Cabalgar por los arcones es más lento -y peligroso- y es posible que el caballo se pueda asustar con los coches o los camiones. Por tanto, sin poder ponerlo al galope, seguramente tardaría más o menos lo mismo que a pie, entre 15 y 25 días.



¿Sabes si se puede hacer el 'Camino' a caballo? Es decir, ¿si te dan la 'compostela' si no lo haces caminando?

La respuesta la debes encontrar en la 3ª aventura.

Y, ¿en carruaje?



¿Cuánto tardaría en carruaje un viajero medieval desde Castrojeriz a Santiago?

¡Un viajero medieval no podría viajar en carruaje!

Y no es que estuviese prohibido, es que las calzadas que construyeron los romanos romanas se destruyeron por falta de mantenimiento.

Los carros sólo se utilizaban para transporte de objetos muy pesados que las caballerías normales no podían transportar -y siempre en distancias muy cortas, porque había que preparar los caminos-. Por ejemplo, se solían utilizar carruajes para transportar piedras desde la cantera en construcciones importantes.



¿Cuánto tardaría en carruaje un viajero romano desde Castrojeriz a Santiago en el siglo II o III d.C.?

Si estimamos que, según Cicerón, una cisium, un carro biplaza muy ligero tirado por uno o dos caballos, podía recorrer 56 millas romanas en 10 horas (no dice si cambian de caballería), es decir 83 km al día. Por tanto, tardaría unos 5 días.

Eso sí, te habrías dejado los riñones, ¡porque no tenían suspensión! ¡Por eso los romanos viajaban con muchos cojines hechos con crines!

2ª aventura: El arte de no perderse



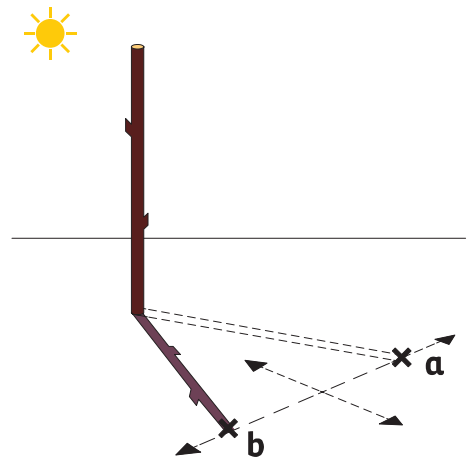
Observa las maneras más habituales que utilizaban para orientarse e intenta razonar cada una de estas opciones:

Por la posición del sol: el Sol sale por el Este y se oculta por el Oeste. (1)

Si queréis, podéis comprobar por vosotros mismos cual es el este y el oeste a través de la sombra de un palo. Colocadlo en vertical en un terreno o zona llana. Observad donde cae la sombra y marcad el extremo con una señal, piedra o palo (a).

Esperad 15 minutos y marcad la nueva punta de la sombra (b).

Unid estos dos puntos y se obtendrá la dirección este-oeste, siendo el oeste la primera marca.



Por el lado de los árboles donde crece el musgo. (2)

Los árboles y las rocas suelen tener un musgo en su parte norte. También en las montañas reciben menos sol las laderas orientadas al norte, por lo que suelen ser más húmedas, de tonalidades más frías y retienen la nieve por más tiempo.

Por la orientación de las iglesias que te encuentras en el Camino. (4)

Las iglesias tienen una orientación Este-Oeste. La cabecera siempre 'mira' hacia el Este porque así la luz de la mañana ilumina el altar mayor en cualquier lugar. La inmensa mayoría entre los siglos IV y XIII tienen esa orientación.

Por las aves migratorias. (5)

Las aves migratorias cruzan la península ibérica del sur hacia el Norte en primavera y en sentido contrario en otoño.

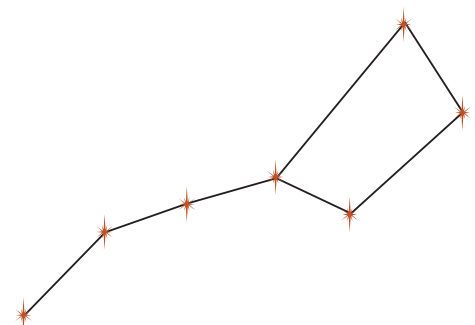
Siguiendo los cursos de los ríos. (8)

Efectivamente, si sigues el curso de un río siempre encontrarás una población. Además, seguramente tendrás la oportunidad de encontrarte un árbol partido, y observando los círculos de crecimiento podrás saber dónde está el sur, porque están más juntos en dirección sur.

De noche ...

Por la estrella Polar. (3)

Se puede localizar el Norte encontrando la estrella Polar. Una manera de encontrarla es a partir de la Osa Menor. La estrella polar será distinguible fácilmente, ya que se sitúa como última estrella de la cola de esta constelación.



Por la Vía Láctea (Este – Oeste). (6)

La Vía Láctea forma un arco luminoso que recorre el firmamento de Este a Oeste.

Por la luna. (7)

Cuando se encuentra en su fase creciente, con forma de “D”, los cuernos apuntan al este, mientras que el período menguante, con forma de “C”, estos apuntan al oeste.

Hemos de tener en cuenta que todo lo que hemos citado sirve para orientarse en el hemisferio norte. ¡Pero cuidado! la orientación por métodos naturales es bastante poco precisa.



Por eso, era también muy importante la información de otros viajeros. Pero cuando no sabes leer ni escribir, ¿cómo recordar la información?

a) Con canciones

Las maneras que solían utilizar para recordar información eran sobre todo canciones. Algunos investigadores han estudiado las letras de canciones de peregrinos a Santiago conservadas y cada una presenta, a lo largo de sus estrofas, una sucesión de etapas del trayecto de el peregrino debe seguir. También información sobre aquellas localidades o albergues (gratuitos o no); y alguna alusión de alguna iglesia o santuario que merece la pena la visita.

Por ejemplo, una estrofa de la **Complainte des pèlerins d'Aurillac** habla del Cristo articulado de la Catedral de Burgos del que decían, algunos peregrinos, sobre todo franceses, que le crecía el pelo y las uñas, sudaba, sangraba y era una momia:

*“Quand fuguèrem sus lo pontet [puente sobre el Ebro],
Qual tremol al pas qu'òm fa!
Crediam morir! à patz, à patz,
Sàlva los pelgrins, Sant Jacm!
A Burgos, la frairia
Mirific avent nos amòstra
En la glèisa! pro temor!
Un crist suda sa sudor.”*

¡Es verdad que este cristo es articulado (puede mover brazos, piernas, manos, pies y dedos), tiene pelo natural y piel de vaca para cubrir los engranajes y asta para las uñas!

Y en la **Chanson nouvelle** se mencionan varios puntos del Camino de Santiago donde se dispensa buena acogida al peregrino. Uno de ellos es Burgos, donde se encuentra el Hospital del Rey y el Hospital de San Juan del Puente.

*«A Burgués estant arrivé
Et entré
Dedans ce grand monastère,
On nous donna pain et vin
Pour certain,
Ainsy qu'à Saint-Jean-Dorthère.»*

b) Con juegos como el de la oca

No sabemos a ciencia cierta que estos juegos sirvieran para recordar el camino porque no conocemos el código. Pero se dice que, el Juego de la Oca, constituye una misteriosa guía encriptada de los Templarios para hacer el viaje de ida y vuelta hacia Santiago

Coincidencias como que se deben cruzar los Montes de Oca, entre Logroño y Burgos (existen a lo largo del Camino más toponímicos ‘oca’); el puente, la muerte ... Serían sucesos familiares para el peregrino.

También muchos signos de cantero a lo largo del Camino parecen representar la pata de oca con tres líneas. Se cree que la pata de la oca pudo ser la contraseña entre los constructores de piedra desde antes del cristianismo.

Los caballeros de la Orden del Temple se establecieron a lo largo del Camino de Santiago, cuidando las infraestructuras del mismo (reconstruyendo puentes y antiguas calzadas, canalizando ríos, desecando lagunas ...) y dando protección a los viajeros.

c) Tratarían de aprenderlo todo de memoria

Seguramente las descripciones, como las del Códice Calixtino, se memorizarían junto a las canciones.

d) Tenían que aprender a reconocer las marcas y señales del camino

Efectivamente, como buenos caminantes desde su más tierna infancia aprendían a reconocer las marcas y señales de los caminos, como los montañeros siguen colocando hitos de piedra para orientar al caminante. El Camino a Santiago suponemos que tendría sus propias marcas.

Y como ya hemos comentado, tratar de entenderse con los lugareños preguntando. El problema era si tu idioma era muy diferente al latín y las lenguas romances. Por eso, para auxiliar a estos peregrinos, uno de los personajes que aparece en los hospitales será el traductor, normalmente un compatriota asentado en la zona.

3ª aventura:

¿Todos los peregrinos viajan a pie?



¿Viajaban siempre a pie?

No, no todos. Había peregrinos que realizaban una buena parte del viaje en barco.

Si la peregrinación por tierra era todo un reto supervivencia, la marítima podía poner a prueba aún más al peregrino, tanto por los peligros del interior como del exterior de la nave. Además de peligrosa, la travesía era costosa. La ventaja es que la duración del viaje, ida y vuelta, podía ser entre diez días a tres semanas, mientras a pie podía ser de tres a seis meses.

Los **puertos de salida** más frecuentes:

Desde Inglaterra: Dover, Dartmouth, Plymouth, Bristol, Southampton, Londres y Newcastle. Desde Irlanda: Galway, Kinsale y Dublín.

Los **puertos de entrada** más frecuentes: Calais, La Rochelle, Burdeos y Bayona, en Francia, continuando el camino a pie. Los puertos del Cantábrico, como Bilbao, San Sebastián, Castro Urdiales, Laredo, Gijón y Ribadeo; y los del Atlántico de A Coruña, Ferrol, Muros y Noia.

Los puertos de entrada más frecuentes:

En Francia:

- 01. Calais
- 02. La Rochelle
- 03. Burdeos
- 04. Bayona

Los puertos del Cantábrico:

- 05. San Sebastián
- 06. Bilbao
- 07. Castro Urdiales
- 08. Laredo
- 09. Gijón
- 10. Ribadeo

Los puertos del Atlántico:

- 11. Ferrol
- 12. A Coruña
- 13. Muros
- 14. Noia

Los puertos de salida más frecuentes:

Desde Inglaterra:

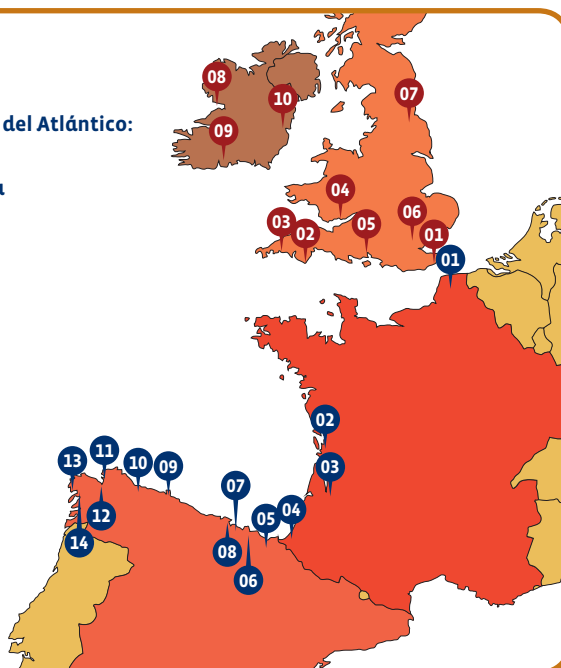
- 01. Dover
- 02. Dartmouth
- 03. Plymouth
- 04. Bristol

05. Southampton

- 06. Londres
- 07. Newcastle.

Desde Irlanda:

- 08. Galway
- 09. Kinsale
- 10. Dublín



¿Y a caballo?

También lo podían hacer en una cabalgadura (caballo, mulo/mula, asno) aquellos que tuvieran dinero para comprarlo o alquilarlo.

Viajar a lomos de una cabalgadura es más cómodo, pero tiene un problema: ¡complica muchísimo el viaje!. Hay que tener en cuenta su comida, que no siempre se encuentra a las horas de comer del animal o de hacer el alto (además del precio del la avena o cebada del pienso, y del heno o paja para el forraje si no podía pastar en los momentos de descanso); beber (recordemos que las calidades de las aguas no eran muy buenas y también podían enfermar los caballos); también los cuidados (lesiones, heridas, cascos reblandecidos por la humedad, mantenimiento diario ...); los herrajes (las herraduras aguantaban una semana si se marchaba seguido por terreno duro); el cuidado de los arreos; etc.

No se solía ir al galope, ni siquiera al trote. Por eso ..., lo normal era realizar el camino a pie. Y como ya hemos visto que, en la Edad Media, no había medios mecánicos de locomoción por el mal estado de los caminos, las personas estaban muy acostumbradas a caminar.

Recordemos: la distancia media que recorría un viajero al día era de unos 25 kilómetros ... ¡y podía llegar a 50 ó 60 en el caso de los mensajeros profesionales!



¿Y en la actualidad?

En la actualidad para ganar la 'Compostela' es necesario haber recorrido como mínimo los últimos 100 kilómetros a pie o a caballo (y 200 km si se va en bicicleta).

4ª aventura:

Incidencias en el viaje:

¿qué podría causar que se alargase la duración de tu viaje?

¿qué te podía suceder?



Escoge las ocho incidencias que crees que eran más frecuentes.

Los retrasos más frecuentes son los producidos por las respuestas 1,2,3,5,6,8,9 y 11

Las incidencias serán más frecuentes unas u otras según la época del año, y si eran antes de 1.100 - 1.200 o después.

Antes de 1.200 lo más frecuente sería los ataques de bandoleros y ladrones; las guerras entre los nobles de los distintos reinos cristianos; la guerra contra los musulmanes, que atacaban desde el sur; los vikingos que atacaban y saqueaban desde el mar a los pueblos y viajeros que encontraban por 'camino de la costa' ...

Así los peregrinos eran capaces de esperar varias semanas hasta que se formara un grupo numeroso o algún noble con escolta que le permitiera acompañarles bajo su protección.

Por eso, hacia el 1.170, se organizan los Caballeros Freires de Santiago, conocidos como los Caballeros de la Orden de Santiago, para escoltar, ayudar y protegerlos contra todo tipo de ataques.

A partir de 1.200, una vez que las guerras remiten, y los territorios están más estabilizados, volverán a ser las causas naturales lo que te podía hacer retrasar tu viaje: serán las inclemencias del tiempo -con la destrucción de caminos o puentes-, las enfermedades, las alimañas, o los falsos peregrinos, entre otras incidencias, lo que podía retrasar tu viaje.

5ª aventura: Guerra y frontera



¿Cuál era la población de la península ibérica en la época en que comienza la peregrinación a Santiago de Compostela?

Unos 2.750.000, la mayoría (dos millones y medio en el sur peninsular).



¿Cuántos habitantes vivirían en estas tierras entre el siglo IX?

La población en los territorios del norte no era más de 250.000 habitantes.



¿Cuántos habitantes vivirían en estas tierras entre el siglo XIII?

Vivirían menos de 250.000 habitantes: la población comenzó a crecer a partir siglo X, llegando a alcanzar de nuevo los 5 millones a mediados del siglo XIII. Pero la población de las tierras del norte no aumentó, de hecho disminuye, ya que los habitantes abandonan las zonas próximas al Cantábrico para iniciar la repoblación de los 'nuevos' territorios.



Llegada de los visigodos a la península. Siglo VI. Unos 4 millones de habitantes en la península. ¿Cuántos visigodos crees que se asentaron?

Se estiman unos 200.000 como máximo (un 5% de la población hispano-romana).



Batalla de Guadalete, en el 711. Derrota del reino visigodo. Población de menos de 2,8 millones. ¿Cuántos soldados del ejército godo participaron y cuántos musulmanes en esta batalla?

Hay una fuerte variación de cifras: desde los 30.000 'cristianos' y 12.000 musulmanes, frente a otras de 2.500 'cristianos' (casi exclusivamente visigodos) y 2.000 musulmanes.

Si tenemos en cuenta que:

- Los musulmanes que llegaron en las distintas oleadas entre 711 y 756 no debieron pasar de 60.000.
- Que se calcula en 7.000 los soldados con los que desembarca el omeya Tariq, tomando Carteia y posteriormente Algeciras, donde rechazó el ataque del sobrino del rey visigodo Rodrigo.
- Que el rey Rodrigo se encontraba combatiendo a los vascones en Pamplona, que la noticia le llegó con retraso (se habla de tres semanas después), y que el reino visigodo se encontraba en continuas guerras para hacerse con el trono, por lo que tuvo que organizar precipitadamente los efectivos para esta batalla, no podría haber sido un ejército numeroso.

La cifra estaría más cerca de la participación de 2.500 cristianos y 2.000 musulmanes. En todo caso, todas las crónicas mencionan más efectivos del ejército visigodo que musulmán.



¿Con cuántos soldados, en el año 997, Almanzor saqueó Santiago, quemó el templo prerrománico y robó sus campanas?

Una gran expedición como la de Almanzor contra Santiago de Compostela estaba formada por unos 4.000 guerreros.



¿Por qué crees que no destruyó la tumba del Apóstol?

Según algunos autores, el hecho de que Almanzor no destruyese la tumba del apóstol se puede atribuir al vínculo de parentesco que los musulmanes establecen entre Santiago el Mayor y aquél a quien ellos consideran “el gran Profeta Jesús”.

Y tampoco hay que olvidar que el Islam considera a Jesús como uno de los grandes profetas.



Defensa de Valencia por el Cid, en el 1.049. Población de menos de 4 millones ...

Los defensores de la ciudad serían ... unos 6.000, incluidos un gran número de los habitantes armados para su defensa.



Las tropas almorávides atacantes serían ... unos 10.000 aproximadamente.



Batalla en las Navas de Tolosa, 1.212. Población de casi 5 millones. Participación de todos los reinos ‘cristianos’ peninsulares, el ejército cristiano, incluidos los cruzados extranjeros, fue de ...

entre 12.000 y 14.000 (unos 4.000 jinetes y 8.000 peones), de los que muchos eran cruzados venidos de fuera.

Los musulmanes correspondieron con un ejército que fue gigantesco para la época, de entre 20.000 y 30.000, muchos de ellos mercenarios, es decir, también venidos de fuera.

Las tropas cristianas de peninsulares sería de unos 7.000 cristianos (2.000 de Castilla, 2.000 de Aragón. 2.000 de Portugal y 1.000 de Navarra. El resto eran voluntarios y mercenarios).

Como se puede ver una cantidad ridícula para una de las batallas más decisivas de la Reconquista. Si lo comparamos con los efectivos de una legión romana, 8.000 hombres, los cristianos no habrían llegado ni a juntar dos legiones y los musulmanes sólo algo más de tres. Y sin embargo, en el 27 a.C., para las guerras cántabras, los romanos movilizan 2 legiones y mercenarios, no menos de 16.000 hombres. ¡iiiiii 1.400 años antes!!!!!!

6ª aventura: Fuero de Castrojeriz



¿Cuál sería el precio en euros de una armadura de caballero?

1 sueldos son 3,58 reales

1 real son 3.58 g de plata o 1,47€

- para una armadura de 1.000 reales el contravalor es de 279 sueldos y 1.470€

- para una armadura de 2.700 reales el contravalor es de 754 sueldos y 3.969€

Atención, el caballero además de costearse la armadura debía costear el caballo (compra y manutención).

Esta sería una cantidad importante y aún mayor para el poder adquisitivo de la época, teniendo en cuenta, además, que la economía estaba basada en gran medida en el trueque y que pocas personas podían tener esa cantidad en dinero.

Otra forma de conseguir esos medios era su captura en el campo de batalla al enemigo o bien en los saqueos, con lo que sólo habría que conseguir el caballo, que también podría ser capturado de la misma forma. Esta captura de bienes estaba condicionada por el acuerdo que hubiera alcanzado el caballero con sus soldados.

¿Qué ocurría con las poblaciones que no tenían fuero?

Los que no tenían un fuero a que acogerse, dependían en un régimen de obediencia absoluta de la persona que gobernase sus tierras, fuera noble o eclesiástico, y este solía poseer una casi absoluta discrecionalidad para hacer lo que deseara con sus bienes, su familia y, casi, su propia vida. Pese a todo la situación de siervo era mejor que la de esclavitud existente en el mundo romano.

A cada fuero le correspondía, aparte de la ciudad o villa, un alfoz o territorio, que contaba con varias aldeas y municipios, dependientes de la villa principal. La población tenía un concejo, que gobernaba con gran poder sobre el alfoz y la ciudad y la representaba en las Cortes. Con los sucesivos reinados las villas importantes fueron acrecentando las localidades que dependían de ellas y logrando de los monarcas cada vez mayores privilegios.

La palabra villa no describe a cualquier pueblo, es un concepto jurídico que indica que el concejo de esa localidad tiene capacidad de hacer justicia mayor y menor (juzgar, detener y ajusticiar e imponer penas). Se suele simbolizar en los rollos de piedra situados a la entrada de las villas para informar de este hecho a los viajeros, además estaban las picotas, columnas también de piedra, en la que se hacía la justicia, como castigos físicos o ejecuciones.

(Si quieres saber más del tema en el museo de Medievum, de Sasamón, te explicamos que es una behetría o municipio que podía elegir a su propio señor como es el caso de Castrojeriz).

Con estos datos ya estás en condiciones de ver lo importante que era vivir en una villa con fueros, pues tu vida y la de tus vecinos eran un poco más vuestras y podíais ayudaros y defenderos mejor frente a los abusos de los de fuera.

En ellos veras que la vida no era como es ahora, la fuerza y la violencia era la constante, pues en la mayoría de los casos, como ya has visto en el tema de la población, no había gente bastante para que se pudieran nombrar responsables que hicieran cumplir las leyes en la mayor parte del territorio.

Incluso en la defensa de los fueros se hacían acciones muy violentas, desmesuradas, injustas y arbitrarias. Pero era como se vivía en los territorios de la frontera, como si fuera una película del oeste

7ª aventura: **Qué tipo de ‘oficios’ genera el Camino**



De todos estos, ¿cuál de estos trabajadores no se encontraría en el Camino? ¿Cuál crees que sería el trabajo de cada uno de ellos?

Lavandera sería la única actividad que todavía no estaría organizada por dos motivos: uno, es que se lavaba muy poco y, dos, había muy poca ropa.

Se solía hacer la colada en las casas y sólo dos veces al año (en primavera y en otoño). Se echaba en un recipiente llamado colador (con un agujerito por abajo para dejar salir el agua). Se llenaba de ropa, se tapaba con una sábana, se echaba ceniza y, por último, se vertía sobre todo ello agua hirviendo. De ahí hacer la ‘colada’.

1. *Administrador. Responsable del hospital o centro asistencial.*
2. *Doméstico/a y Criado/a. Responsable de las tareas más pesadas en el mantenimiento de los centros asistenciales de puertas afuera (domésticos/as) y puertas adentro (criado/a).*
3. *Hornero. Responsable horneado panes y carnes.*
4. *Carnicero. Responsable de matar a los animales y preparar los cortes.*
5. *Boticario. Responsable de conseguir las plantas y preparar los remedios.*
6. *Mozos/as de enfermería. Los que atendían directamente a los enfermos.*
7. *Letrado. El equivalente al notario de hoy en día. Redactaban testamento enfermos.*
8. *Traductor. Responsable de entenderse con viajeros lenguas extranjeras.*
9. *Médico. Responsable enfermos.*
10. *Escribano. El que sabía escribir y se encargaba de ello para cartas, documentos ...*
11. *Sacristanes/as. Encargada del mantenimiento templos y capillas hospitales.*
12. *Hospitaleros/as. Atendían hospitales menos tamaño y asumían todas las tareas.*
13. *Enterradores. Encargado de dar sepultura a los muertos en el hospital.*
14. *Taberneros/as. Responsables de los establecimientos de venta de comida y bebida o de su cocción.*
15. *Tenderos/as. Los que vendían el género que cocinaban los taberneiros.*
16. *Posaderos/as. Dueños de las posadas. Centros privados alojamiento.*
17. *Cambiadores (cambistas). Normalmente judíos encargados del cambio de la divisa.*
18. *Herreros. Responsables mantenimiento herraduras caballos.*
19. *Forrajeros. Responsables de la comida de las cabalgaduras.*

8ª aventura: **El Camino de Santiago y las ordenes religiosas.**



¿Con qué monjes podía encontrarse un peregrino del siglo XI?

Un peregrino del siglo XI no habría tenido oportunidad de encontrarse con franciscanos ni dominicos, solo con benedictinos. Después franciscanos y más tarde dominicos.

De izquierda a derecha:
Monje benedictino
Monje cistercense
Monje franciscano
Monje dominico



Benedictinos

La orden más antigua es la de los benedictinos, y que serían los monjes que se podría encontrar el peregrino del siglo XI. Fue fundada por San Benito en el siglo VI en Italia.

Estos monjes, tras un año de prueba en el monasterio antes de decidirse, se sometían a tres votos: pobreza, castidad y obediencia. Su lema era “ora et labora”.

Durante el transcurso de la historia, la orden benedictina sufrió muchas reformas, la primera fue hecha por Odón de Cluny en el siglo X, esta reforma se denominó cluniacense, por ser Cluny, en Francia, donde se fundó el primer monasterio de esta reforma. Los cluniacenses adquirieron gran poder económico y político y los abades más importantes llegaron a formar parte de las cortes imperiales y papales. Los historiadores otorgan a esta orden un papel fundamental en el origen de la peregrinación a Santiago de Compostela, ya que le permitía expandirse y controlar nuevos territorios (y con ello poder y riqueza).

Cistercienses

Tanto poder y tantas riquezas adquirió que eso le llevó a la decadencia, y propició que algunos buscaran apartarse de la indisciplina y la relajación de la vida monástica en la que había caído la orden benedictina. Así en la Abadía de Cîteaux (Francia), en 1.098 se estableció el primer monasterio de esta nueva reforma y por eso se les conoce como cistercienses (Cister, del nombre latino de Cîteaux, Cisterium). Su principal objetivo era imponer la práctica estricta de la Regla de San Benito y volver a la vida contemplativa.

A unos les llamaban Monjes Negros y a los otros Monjes Blancos. ¿Sabes por qué?

A los Benedictinos e les denominaba Monjes Negros por el color de su hábito. Las órdenes nuevas tenían sus hábitos distintivos. Los cistercienses de color crudo, por eso se les llamaba Monjes Blancos; los franciscanos de color marrón ...

En Occidente, en el cambio entre el siglo XI y el siglo XII, eran numerosos los cristianos que buscaban nuevas vías de perfección espiritual descontentos de los derroteros benedictinos de Cluny.

Como comentamos, desde dentro de la orden benedictina se produjo una reforma, la cisterciense, pero fueron surgiendo otras, como la de los Cartujos, fundada en Francia en 1.084, aprobada en 1.166.

Más tarde surgieron otras, como:

Franciscanos

La orden franciscana fue fundada en el 1.209 (es decir, a comienzos del siglo XIII) en Italia por San Francisco (que nació en Asís) y que, a pesar de ser de familia rica, regaló todas sus pertenencias para vivir como un discípulo de Jesucristo. No vivían en monasterios sino que viajaban predicando y vivían de las limosnas. Una discípula suya, santa Clara funda una orden de hermanas franciscanas: las Clarisas.

Dominicos

Fundada en 1.216 por Santo Domingo de Guzmán (nacido en Caleruega, Burgos).

Su fundación se produjo cuando comenzó la herejía Albigense llamados también Cátaros, en el sur de Francia, en la localidad de Albi. Su dedicación era predicar en contra de la impiedad de los Albigenses, pero también en contra de los excesos de los Cruzados. Su principal característica es promover la vida intelectual y la enseñanza.

En su villa natal existen actualmente dos monasterios, uno de monjas y otro de monjes que recuerdan su vida y su historia.

Si observas las iglesias y monasterios que se conservan en Castrojeriz, la más antigua es la primitiva **Iglesia del convento de San Antón**, de 1.146. **San Juan**, de origen templario, es del siglo XIII. El **Monasterio de San Francisco** se edificó en el siglo XIV. El **Convento de Santa Clara** proviene del siglo XIV y la **Iglesia de Santo Domingo** se concibió en el siglo XV.

Para finalizar ...



¿Cuánto dinero llevaba el peregrino cuando salió de viaje?

Llamamos x al dinero que lleva el peregrino al comienzo del camino y veamos qué pasa con esa x (los reales que lleva al principio) después de visitar las tres ermitas.

- Al inicio tengo x reales
- En la primera ermita se le dobla el dinero ($2 \cdot x$) y se le resta 20 que deja de limosna.
- Al salir de la ermita tiene ($2 \cdot x - 20$) reales
- En la segunda ermita se le dobla el dinero $2 \cdot (2 \cdot x - 20) = 4 \cdot x - 40$ y le restamos 20 reales de limosna $4 \cdot x - 40 - 20$
- Al salir de la ermita lleva ($4 \cdot x - 60$) reales
- Última ermita: se le dobla el dinero $2 \cdot (4 \cdot x - 60) = 8 \cdot x - 120$ y le resto 20 reales: $8 \cdot x - 120 - 20$.
- Al salir lleva ($8 \cdot x - 140$) reales que es precisamente 0 reales, pues, la bolsa está vacía.

Nos queda la ecuación $8 \cdot x - 140 = 0$ despejamos x y queda $8x = 140$. de donde $x = 17,50$ reales que es la solución.

EL PEREGRINO LLEVABA AL INICIO 17,50 REALES

DESHACIENDO HACIA ATRÁS EL CAMINO

- Tercera ermita : como la bolsa se quedó vacía al dar una limosna de 20 reales, después de duplicar la cantidad de dinero llevaba 20 reales, luego al entrar en la ermita llevaba 10 reales.
- Segunda ermita: Salió con 10 reales, entonces, antes de dar la limosna tendría, 30 reales, y antes de duplicar los 15 reales, luego al entrar en la 2ª ermita llevaba 15 reales.
- De la primera ermita salió con 15 reales, luego, antes de dar la limosna llevaría 35 reales y antes de duplicar llevaría la mitad: 17,5 reales.
- Por consiguiente antes de entrar en la primera ermita llevaba 17,50 reales

Comprobación:

Primera ermita: $17,50 \cdot 2 = 35$; $35 - 20 = 15$

Segunda ermita: $15 \cdot 2 = 30$; $30 - 20 = 10$

Tercera ermita $10 \cdot 2 = 20$; $20 - 20 = 0$



Amaya
** 4 villas de amaya*

